

ポケモンのとくせい

あは

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
アイスフェイス	1回だけ相手のつづりわざのダメージを防いで、姿が変わる 戦闘中の天気が「あられ」になると姿が元にもどり、この効果も復活する	—
アイスボディ	戦闘中の天気が「あられ」のとき、毎ターン終了時に最大HPの16分の1ずつHPが回復する 「あられ」のダメージも受けない	—
あくしゅう	わざで相手にダメージを与えると、10%の確率で相手をひるませる	野生のポケモンと出合いにくくなる
あついしばし	ほのおタイプとこおりタイプのわざを受けたときのダメージを2分の1にする	—
あとだし	わざを出す順番が最後になる	—
アナライズ	ターンの中でいちばん最後にわざを出すと、わざの威力が1.3倍になる	—
あまのじゃく	「のうりょく」の変化が逆転する（「のうりょく」が上がるかわりに下がり、下がるかわりに上がる）	—
あめうげざら	戦闘中の天気が「あめ」のとき、毎ターン終了時に最大HPの16分の1ずつHPが回復する	—
あめふらし	戦闘に出ると、5ターンの間、天気が「あめ」になる 天気が「あめ」の間、みずタイプのわざの威力が1.5倍に、ほのおタイプのわざの威力が2分の1になる	—
ありじごく	相手を逃げたり、入れ替えたりすることができなくなる とくせい「ふゆう」のポケモンと、ひこうタイプ、ゴーストタイプのポケモンには効かない	野生のポケモンと出合いやすくなる
アロマベール	自分や味方が、わざ「アンコール」「いちやもん」「かなしばり」「ちよふはし」「メロメロ」を受けない	—
いかく	戦闘に出たときに、相手の「こうげき」を1段階下げる	—
いしあたま	わざ「すてみタックル」や「とっしん」など、攻撃して与えたダメージに応じて反動を受けるわざの反動ダメージを受けない	—
いたずらごころ	へんかわざを先制して出すことができる 相手があくタイプのポケモンの場合は失敗する	—
いやしのこころ	自分以外の味方のポケモンの状態異常が、毎ターン終了時に3分の1の確率で治る	—
いろめがね	「こうかはいまひとつのようだ……」の相性をひとつなくして攻撃できる 2分の1のダメージは通常に、4分の1のダメージは2分の1になる	—
うのミサイル	わざ「なみのり」や「ダイビング」を使ったときのHPが2分の1以上ある場合はサシカマス、2分の1以下の場合にはピカチュウをくわえてくる そのときに相手からわざのダメージを受けると、くわえているポケモンを吐きだして反撃する サシカマスを吐きだした場合は、相手の最大HPの4分の1のダメージを与え、「ぼうぎょ」を1段階下げる ピカチュウを吐きだした場合は、相手の最大HPの4分の1のダメージを与え、「まひ」状態にする	—
うるおいボディ	戦闘中の天気が「あめ」のとき、ターン終了時に状態異常が治る	—
ARシステム	持っているメモリによって、シルヴァディのタイプが変わる	—
エレキメイカー	戦闘に出ると、5ターンの間、足元が「エレキフィールド」になる	—
おみとおし	戦闘に出たときに、相手の持っているどうぐがわかる	—

か

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
カーリーヘアー	直接攻撃のわざを当ててきた相手の「すばやさ」を1段階下げる	—
かいりきバサミ	「こうげき」を下げられない	—
かがくへんかガス	このとくせいを持っているポケモンが戦闘に出ると、場にいるポケモンすべてのとくせいの効果が切れたり、発動したりしなくなる	—
かげふみ	相手を逃げたり、入れ替えたりすることができなくなる おひいが「かげふみ」の場合には効果がない ゴーストタイプのポケモンには効果がない	—
かそく	毎ターン終了時に1段階ずつ「すばやさ」が上がる	—
かたいツメ	直接攻撃のわざの威力が1.3倍になる	—
かたやぶり	相手のとくせいの影響を受けずにわざを出すことができる ただし、攻撃後に効果のあるとくせいには効かない たとえば「カプアーマー」の相手でも急所に当てられるが、「てつとげ」のダメージは受ける	—
かちき	相手のわざやとくせいなどで「のうりょく」のどれかが下がると、「とくこう」が2段階上がる	—
カプアーマー	相手の攻撃が急所に当たらない	—
かるわざ	持っているどうぐがなくなると、「すばやさ」が2倍になる どうぐをまた持つと、元にもどる どうぐを最初から持っていないと無効になる	—
かわりもの	戦闘に出たときに、目の前にいる相手に変身する	—
がんじょう	「ぜったいれいど」や「つのドリル」など、一撃で「ひんし」状態になるわざが効かない HPが満タンのとき、一撃では倒れずHPが1残る	—

か行(つづき)

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
がんばりあご	わざ「かみくだく」「かみつく」「かみなり」の威力が1.5倍になる	—
かんそうはだ	みずタイプのわざを受けると、最大HPの4分の1だけHPが回復する 戦闘中の天気「あめ」のとき、毎ターン終了時に最大HPの8分の1ずつHPが回復する ただし、ほのおタイプのわざで受けるダメージが1.25倍になる 天気が「ひざしがつよい」のとき、毎ターン終了時に最大HPの8分の1のダメージを受ける	—
ききかいひ	HPが2分の1以下になると、戦闘から逃げる。トレーナー戦では、自動的に交代する	—
きけんよち	戦闘に出たときに、相手が「こうかはばつぐんだ!」になるわざが、一撃で「ひんし」状態にするわざを持っているとわかる	—
ぎたい	足元のフィールドの種類によって、ポケモンのタイプが変化する 「エレキフィールド」のときは、でんきタイプ 「グラスフィールド」のときは、くさタイプ 「サイコフィールド」のときは、エスパータイプ 「ミストフィールド」のときは、フェアリータイプ 足元にフィールドがないときは、タイプは変わらない	—
きもったま	ゴーストタイプのポケモンに、ノーマルタイプとかくとうタイプのわざを当てられる(相性が「こうかがないようだ……」から通常になる) とくせい「いかく」の効果を受けない	—
ぎゃくじょう	HPが2分の1以下になると、「とくこう」が1段階上がる	—
きゅうばん	「ドラゴンテール」や「ふきとばし」、「ほえる」などの相手を交代させるわざが効かない	—
きょうりん	自分のわざが急所に当たりやすい	どうぐを持った野生のポケモンと出会いやすくなる
きょうせい	味方がどうぐを使ったら、自分のどうぐを味方に渡す	—
ぎょうん	レベル20以上するとき、HPが4分の1以上であれば、「むれたすがた」に変化する	—
きんちょうかん	相手はきのみを使うことができなくなる	—
くいしんぼう	HPがかなりへってから使うのみを早めに使う	—
くだけるよろい	ぶつりわざを受けると、「ぼうぎょ」が1段階下がり、「すばやさ」は2段階上がる	—
クリアボディ	「のうりょく」を下げるわざやとくせいの効果を受けない	—
けりげりゅう	HPが3分の1以下になると、みずタイプのわざの威力が1.5倍になる	—
こおりのりんぶん	とくしゅうで受けるダメージが2分の1になる	—
ごりむちゅう	最初に選んだわざしか出せなくなるが、ぶつりわざの威力が1.5倍になる	—
こんじょう	状態異常のとき、「こうげき」が1.5倍になる	—

さ行

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
サーフテール	足元が「エレキフィールド」だと、「すばやさ」が2倍になる	—
サイコメイカー	戦闘に出ると、5ターンの間、足元が「サイコフィールド」になる	—
さいせいりょく	戦闘からひっこむと、最大HPの3分の1だけHPが回復する	—
さまようたましい	直接攻撃のわざでダメージを受けると、お互いのポケモンのとくせいを入れ替える	—
サンパワー	戦闘中の天気「ひざしがつよい」のとき、「とくこう」が1.5倍になるが、毎ターン終了時に自分の最大HPの8分の1のダメージを受ける	—
シェルアーマー	相手の攻撃が急所に当たらない	—
じきゅうりょく	わざのダメージを受けると、「ぼうぎょ」が1段階上がる	—
じしんかじょう	わざで相手を倒すと、「こうげき」が1段階上がる	—
しぜんかいふく	戦闘からひっこむと、状態異常が治る	—
しめりけ	お互いのわざ「じぶく」と「だいたいはつ」が不発になる。とくせい「ゆうばく」もはたらかない	—
しゅうかく	毎ターン終了時に、使ったきのみが50%の確率で復活する 戦闘中の天気「ひざしがつよい」だと、必ず復活する	くさタイプの野生のポケモンと出会いやすくなる
じゅうなん	「まひ」状態にならない	—
じゅくせい	使うきのみ効果が2倍になる	—
じょうききかん	みずタイプやほのおタイプのわざを受けると、「すばやさ」が最大まで上がる	「てもち」にいると、タマゴがかえりやすくなる
じょうおうのいげん	相手は先制攻撃のわざを出せなくなる	—
しろいけむり	「のうりょく」を下げるわざやとくせいの効果を受けない	野生のポケモンと出会いにくくなる
シンクロ	自分が「どく」「まひ」「やけど」状態になったとき、相手も同じ状態になる	同じ「せいかく」の野生のポケモンと出会いやすくなる
しんりょく	HPが3分の1以下になると、くさタイプのわざの威力が1.5倍になる	—
スイートベール	自分や味方のポケモンが「ねむり」状態にならない	—
すいすい	戦闘中の天気「あめ」のとき、「すばやさ」が2倍になる	—
すいほう	ほのおタイプのわざで受けるダメージが2分の1になる 「やけど」状態にならない	—

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
スキルリンク	連続攻撃のわざが最大まで連続する(2~5回のわざならつねに5回になる)	—
スクリューおびれ	とくせい「ひらいしん」や「よびみず」、わざ「いかりのこな」「このゆびとまれ」「サイドチェンジ」の影響を無視して、選んだ相手を攻撃できる	—
ずじがねいり	とくせい「ひらいしん」や「よびみず」、わざ「いかりのこな」「このゆびとまれ」「サイドチェンジ」の影響を無視して、選んだ相手を攻撃できる	—
すてみ	与えたダメージに応じて、反動で自分もダメージを受けるわざの威力が1.2倍になる	—
スナイパー	わざを急所に当てたときに、相手に与えるダメージが2.25倍になる	—
すなおこし	戦闘に出ると、5ターンの間、天気が「すなあらし」になる 天気が「すなあらし」の間、じめん、いわ、はがねタイプ以外のポケモンは、毎ターン終了時に最大HPの16分の1のダメージを受ける さらに、いわタイプのポケモンの「とくぼう」が1.5倍になる	—
すなかき	戦闘中の天気が「すなあらし」のとき、「すばやさ」が2倍になる 「すなあらし」のダメージも受けない	—
すながくれ	戦闘中の天気が「すなあらし」のとき、相手のわざの命中率が5分の4に下がる 「すなあらし」のダメージも受けない	—
すなのちから	戦闘中の天気が「すなあらし」のとき、じめん、いわ、はがねタイプのわざの威力が1.3倍になる 「すなあらし」のダメージも受けない	—
すなはき	わざのダメージを受けると、5ターンの間、天気が「すなあらし」になる	—
すりぬけ	わざ「オーロラベール」「しろいきり」「しるびのまもり」「ひかりのかべ」「リフレクター」の効果を受けずにわざを出せる 相手がわざ「みがわり」を使っているても、攻撃が当たる	野生のポケモンと出合いにくくなる
するどいめ	命中率を下げられない 相手の回避率が上がるわざの影響を受けない	—
せいぎのこころ	あくタイプのわざでダメージを受けると、「こうげき」が1段階上がる	—
せいしんりよく	相手のわざの追加効果でひるまない とくせい「いかく」の効果を受けない	—
せいでんき	直接攻撃を受けると、30%の確率で相手を「まひ」状態にする	でんきタイプの野生のポケモンと出合いやすくなる
そうしよく	くさタイプのわざを受けると、ダメージや効果を受けずに「こうげき」が1段階上がる	—

たけ

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
たいいねつ	ほのおタイプのわざと、「やけど」状態によって受けるダメージを2分の1にする	—
だっぴ	毎ターン終了時に、3分の1の確率で自分の状態異常が治る	—
たまひろい	野生のポケモンをつかまえるときにボールを投げて、つかまえるのに失敗した場合、1回目投げたボールをターン終了時にひろってくる 自分がどうぐを持っている場合は、ひろってこない	—
ダルマモード	HPが2分の1以下になると、姿が変わる	—
たんじゆん	「のうりよく」の変化による影響が2倍になる	—
ちからづく	追加効果があるわざを使うと、追加効果が出ないかわりに威力が1.3倍になる	—
ちからもち	「こうげき」が2倍になる	—
ちでん	でんきタイプのわざを受けると、ダメージや効果を受けずに最大HPの4分の1のHPが回復する	—
ちどりあし	自分が「こらんらん」状態のとき、回避率が上がる	—
ちよすい	みずタイプのわざを受けると、ダメージや効果を受けずに最大HPの4分の1のHPが回復する	—
てきおうりよく	攻撃したわざと自分のタイプが同じとき、相性の影響が1.5倍から2倍になる	—
テクニシャン	威力が60以下のわざの威力が1.5倍になる 威力の変動するわざや、わざの効果によって威力に変動のあった場合も影響する	—
てつのごぶし	わざ「アームハンマー」「かみなりパンチ」「きあいパンチ」「グロウパンチ」「コメットパンチ」「シャドーパンチ」「ドレインパンチ」「ばくれつパンチ」「バレットパンチ」「ほのおのパンチ」「マッハパンチ」「メガトンパンチ」「れいとうパンチ」の威力が1.2倍になる	—
てつのとげ	直接攻撃のわざを当ててきた相手に、相手の最大HPの8分の1のダメージを与える	—
テレパシー	味方のわざのダメージは受けない	—
てんねん	相手の「のうりよく」の変化の影響を受けない	—
てんのめくみ	わざの追加効果の出やすさが2倍になる	—
とうそうしん	性別が同じ相手に対しては、わざの威力が1.25倍になる 違う性別だと4分の3になる 性別不明は変わらない	—
どくしゆ	直接攻撃のわざを使うと、30%の確率で相手を「どく」状態にする	—
どくのとげ	直接攻撃を受けると、30%の確率で相手を「どく」状態にする	—

たけい (つづき)

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
とびだすなかみ	倒されたときのHPの残りだけ、相手にダメージを与える	—
トレース	相手と同じとくせいになる ただし、とくせい「トレース」など、トレースできないものもある	—
どんかん	「ちょうはつ」「メロメロ」「ゆうわく」状態にならない とくせい「いかく」の効果を受けない	—

なげ

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
なまげ	2ターンに1回しか行動できない	—
にげあし	トレーナー戦以外、必ず逃げられる	—
にげごし	HPが2分の1以下になると、戦闘から逃げる。トレーナー戦では、自動的に交代する	—
めめめめ	直接攻撃を受けると、相手の「すばやさ」を1段階下げる	—
ねつぼうそう	自分が「やけど」状態のとき、とくしゅわざの威力が1.5倍になる	—
ねんちゃく	持っているどうぐを相手に取られない	—
ノーガード	お互いに攻撃が必ず当たるようになる	野生のポケモンと出会いやすくなる
ノーてんき	戦闘中のポケモンすべてに天気の影響がなくなる	—
のろわれボディ	相手から攻撃わざを受けたとき、30%の確率で、そのわざを「かなしばり」状態にする(4ターンの間、そのわざを使えなくなる)	—

はげ

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
ハードロック	「こうかはばつぐんだ!」のわざを受けたときのダメージを4分の3にへらす	—
はがねつかい	はがねタイプのわざの威力が1.5倍になる	—
はがねのせいしん	味方のはがねタイプのわざの威力を1.5倍にする	—
はげのかわ	1回だけ相手の攻撃わざのダメージを軽減して、姿が変わる	—
バステルボール	自分と味方のポケモンが「どく」状態にならない	—
はっこう	(効果なし)	野生のポケモンと出会いやすくなる
バッテリー	味方のとくしゅわざの威力を1.3倍にする	—
はとむね	「ぼうぎょ」を下げられない	—
バトルスイッチ	シールドフォルムの状態でぶつりやとくしゅの攻撃わざを使うと、ブレードフォルムにフォルムチェンジする ブレードフォルムの状態でわざ「キングシールド」を使うと、シールドフォルムにフォルムチェンジする	—
はやあし	自分が状態異常のとき、「すばやさ」が1.5倍になる	野生のポケモンと出会いにくくなる
はやおき	「ねむり」状態から早く起きる	—
はらぺこスイッチ	ターン終了時に、まんぷくもようからはらぺこもようへ、はらぺこもようからはまんぷくもようへ、交互に姿が変わる	—
バリアフリー	戦闘に出たときに、相手と味方の「オーロラボール」「ひかりのかべ」「リフレクター」の効果进行を消す	—
はりきり	「こうげき」が1.5倍になるが、ぶつりわざの命中率が5分の4になる	—
パワースポット	味方のわざの威力を1.3倍にする	—
パンクロック	音を使ったわざ「いびき」「いやなおと」「うたう」「うたかたのアリア」「エコーボイス」「おたけび」「きんぞくおん」「さわく」「スケイルノイズ」「すてゼリフ」「ないしょばなし」「なきごえ」「パークアウト」「ハイパーボイス」「ばくおんば」「ほえる」「ほろびのうた」「むしのさざめき」「りんしょう」で与えるダメージが1.3倍に、受けるダメージが2分の1になる	—
ひでり	戦闘に出ると、5ターンの間、天気が「ひざしがつよい」になる 天気が「ひざしがつよい」の間、ほのおタイプのわざの威力が1.5倍に、みずタイプのわざの威力が2分の1になる。さらに、「こおり」状態にならない	—
ひとでなし	相手が「どく」状態の場合、攻撃が必ず意所に当たる	—
びびり	むし、ゴースト、あくタイプのわざでダメージを受けると、「すばやさ」が1段階上がる	—
ひらいしん	でんきタイプのわざがすべて自分になる でんきタイプのわざを受けると、ダメージや効果を受けずに「とくこう」が1段階上がる	でんきタイプの野生のポケモンと出会いやすくなる
ファーコート	ぶつりわざで受けるダメージが2分の1になる	—
フィルター	「こうかはばつぐんだ!」のわざを受けたときのダメージを4分の3にする	—
フェアリースキン	自分が出したノーマルタイプのわざがフェアリータイプになり、わざの威力が1.2倍になる	—
ぶきょう	戦闘中に効果のあるどうぐを持たせても、効果が発揮されない	—
ぶくがん	命中率が1.3倍になる	どうぐを持った野生のポケモンと出会いやすくなる
ぶくつのこころ	相手からひまされるたびに、「すばやさ」が1段階上がる	—
ぶくつのたて	戦闘に出たときに、自分の「ぼうぎょ」を1段階上げる	—
ふしぎなうろこ	状態異常のとき、「ぼうぎょ」が1.5倍になる	—

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
ふしぎなまもり	「こうかはばつぐんだ」のわざでしかダメージを受けない	—
ふしよく	どくタイプ、はがねタイプの相手を「どく」状態にできる	—
ふとうのけん	戦闘に出たときに、自分の「こうげき」を1段階上げる	—
ふみん	「ねむり」状態にならない	—
ふゆう	じめんタイプのわざを受けない	—
プラス	とくせい「プラス」「マイナス」の味方が戦闘に出ると、「とくこう」が1.5倍になる	—
フラワーギフト	戦闘中の天気が「ひざしがつよい」のとき、自分と味方の「こうげき」と「とくぼう」が1.5倍になる	—
プレッシャー	わざを受けると、相手のわざのPPを1多くへらす	—
フレンドガード	自分以外の味方へのダメージを4分の3にする	—
ヘヴィメタル	自分の重さが2倍になる	—
ほうおん	相手から、音を使ったわざ「いびき」「いやなおと」「うたう」「うたかたの Aria」「エコーボイス」「おたけび」「きんぞくおん」「さわぐ」「スケイルノイズ」「すてゼリフ」「ないしょぼなし」「なきごえ」「パークアウト」「ハイパーボイス」「ばくおんば」「ほえる」「ほろびのうた」「むしのさざめき」「りんしよ」を受けない	—
ほうし	直接攻撃を受けると、30%の確率で相手を「どく」「まひ」「ねむり」のどれかの状態にする くさタイプのポケモンには効果がない	—
ほうじん	戦闘中の天気が「すなあらし」や「あられ」のときにダメージを受けない。わざ「いかりのこな」「キノコのほうし」「しびれごな」「どくのこな」「ねむりごな」「わたほうし」を受けない とくせい「ほうし」の効果を受けない	—
ぼうだん	相手から、わざ「アッドボム」「ウェザーボール」「エナジーボール」「エレキボール」「オクタンほう」「かえんボール」「かふんだんご」「がんせきほう」「きあいだま」「ジャイロボール」「シャドーボール」「タネばくだん」「タネマシンガン」「でんじほう」「はどうだん」「ヘッドばくだん」を受けない	—
ほおぶくろ	きのみを食べると、きのみ効果に加えて、最大HPの3分の1だけHPが回復する	—
ほのおのからだ	直接攻撃を受けると、30%の確率で相手を「やけど」状態にする	「てもち」にいると、タマゴがかえりやすくなる
ほろびのボディ	直接攻撃を受けると、お互いのポケモンは3ターン後に「ひんしん」状態になる 戦闘からひっこむと効果はなくなる	—

ま行

とくせい	戦闘中の効果	「てもち」の先頭にいるときの効果
マイナス	とくせい「プラス」「マイナス」の味方が戦闘に出ると、「とくこう」が1.5倍になる	—
マイペース	「こんらん」状態にならない とくせい「いかく」の効果を受けない	—
まげんき	相手のわざやくせいなどで「のうりょく」のどれかが下がると、「こうげき」が2段階上がる	—
マジックガード	直接のダメージ以外の、以下の状態ではHPがへらない とくせい「てつつのトゲ」「どびだすなかみ」「ゆうばく」のダメージ 天気「あられ」「すなあらし」のダメージ 「どく」「もうどく」「やけど」状態のダメージ わざ「うずしお」「しめつける」「ステルスロック」「すなじごく」「トラバサミ」「のろい」「ほのおのうず」「ほのおのちかい」「まきつく」「まきびし」「まとわりつく」「やどりぎのタネ」の効果 どうぐ「いのちのたま」「くつつきバリ」「くろいヘッド」「ゴツゴツメット」のダメージ わざを与えたダメージの反動、失敗したときの反動 わざ「ニードルガード」を使っているポケモンに攻撃したときに受けるダメージ	—
マジックミラー	状態異常にしたり、「のうりょく」を下げるようなへんかわざをはね返す	—
ミイラ	直接攻撃を受けると、相手のとくせいを「ミイラ」にする	—
ミストメーカー	戦闘に出ると、5ターンの間、足元が「ミストフィールド」になる	—
みずのべール	「やけど」状態にならない	—
みつあつめ	どうぐを持っていないと、戦闘後に「あまいミツ」を持っていることがある(戦闘に出なくてもひろう)ポケモンのレベルが上がるにしたがって、集めてくる確率も上がっていく	—
ミラーアーマー	自分に受けた「のうりょく」を下げる効果をはね返す(わざの追加効果もふくむ) 自分は効果を受けずに、相手の「のうりょく」が下がる効果を受ける	—
ミラクルスキン	へんかわざに対して、回避率が高い	—
むしのしらせ	HPが3分の1以下になると、むしタイプのわざの威力が1.5倍になる	—
ムラっけ	毎ターン終了時に、「のうりょく」のどれかが2段階上がり、どれかが1段階下がる	—
メロメロボディ	直接攻撃を受けると、30%の確率で性別の違う相手を「メロメロ」状態にする	♂なら♀、♀なら♂の野生のポケモンと出合いやすくなる
めんえき	「どく」状態にならない	—
もうか	HPが3分の1以下になると、ほのおタイプのわざの威力が1.5倍になる	—

ま行(つづき)

とくせい	戦闘中の効果	「もち」の先頭にいるときの効果
ものひろい	毎ターン終了時に、相手が使ったどうぐをひろってくる 自分がどうぐを持っている場合はひろってこない ポケモンのレベルに応じて、ひろうものが変わる	「もち」にいると、どうぐを持っていない場合に戦闘後にどうぐをひろってくることもある(戦闘に出なくてもひろう)。ポケモンのレベルに応じて、ひろうものが変わる(右の表)
もふもふ	直接攻撃のわざで受けるダメージを2分の1にするが、ほのおタイプのわざで受けるダメージが2倍になる	—
もらいび	ほのおタイプのわざを受けてもダメージや効果を受けず、ほのおタイプのわざの威力が1.5倍になる	ほのおタイプの野生のポケモンと出会いやすくなる

や行

とくせい	戦闘中の効果	「もち」の先頭にいるときの効果
やるき	「ねむり」状態にならない	—
ゆうばく	相手の直接攻撃のわざで「ひんし」状態になったとき、相手の最大HPの4分の1のダメージを与える	—
ゆきかき	戦闘中の天気「あられ」のとき、「すばやさ」が2倍になる 「あられ」のダメージも受けない	—
ゆきがくれ	戦闘中の天気「あられ」のとき、相手のわざの命中率が5分の4になる 「あられ」のダメージも受けない	—
ゆきふらし	戦闘に出ると、5ターンの間、天気が「あられ」になる 天気が「あられ」の間、こおりタイプ以外のポケモンは、毎ターン終了時に最大HPの16分の1のダメージを受ける	—
ようりょくそ	戦闘中の天気「ひざしがつよい」のとき、「すばやさ」が2倍になる	—
よちむ	戦闘に出たときに、相手のわざがひとつわかる。威力の高い攻撃わざが優先される	—
よびみず	みずタイプのわざがすべて自分にくる みずタイプのわざを受けると、ダメージや効果を受けずに「とくこう」が1段階上がる	みずタイプの野生のポケモンと出会いやすくなる

ら・わ行

とくせい	戦闘中の効果	「もち」の先頭にいるときの効果
ライトメタル	自分の重さが2分の1になる	—
リーフガード	戦闘中の天気「ひざしがつよい」のとき、状態異常にならない	—
りんぷん	わざの追加効果を受けない	—
レシーバー	倒された味方と同じとくせいになる	—
わたげ	わざのダメージを受けると、自分以外のポケモンすべての「すばやさ」を1段階下げる	—
わるいてくせ	直接攻撃を受けると、攻撃してきた相手の持っているどうぐをうばう 自分がどうぐを持っているときはうばえない	—